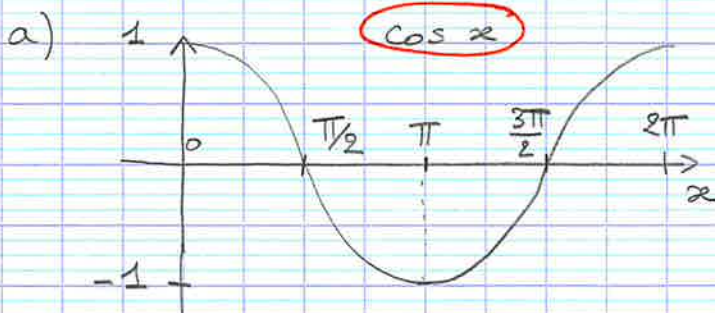
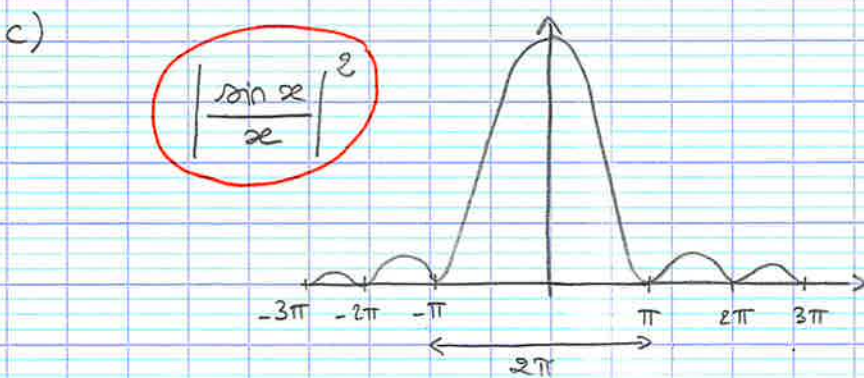
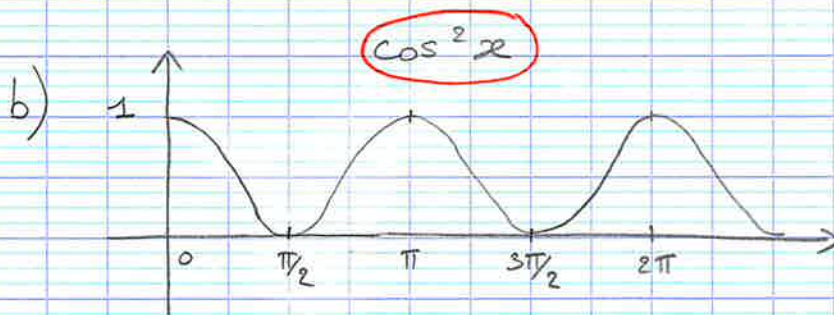
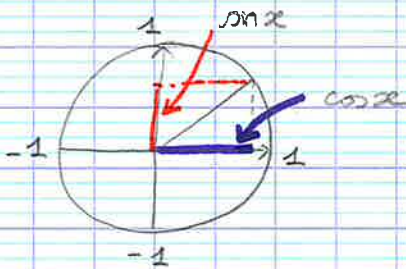


# Rappels de trigonometrie (Optique ondulatoire BUT2 APT)

## 1. Représentations graphiques



$$\begin{aligned}\cos(0) &= 1 \\ \cos\left(\frac{\pi}{2}\right) &= 0 \\ \cos(\pi) &= -1 \\ \cos\left(\frac{3\pi}{2}\right) &= 0\end{aligned}$$



$$\begin{aligned}\sin^2 x &= 0 \\ \Leftrightarrow \sin x &= 0 \\ \Leftrightarrow x &= k\pi \\ k &\in \mathbb{Z}\end{aligned}$$

ici  $x=0$  inclusif

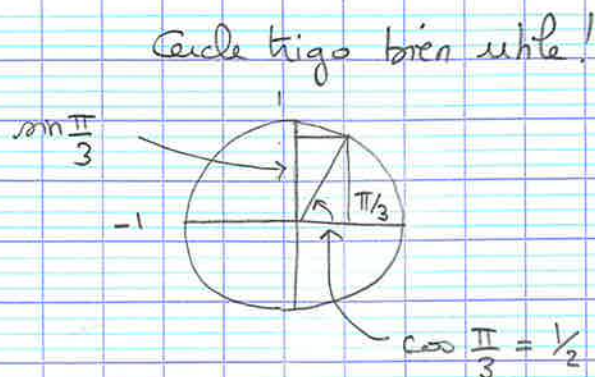
C'est la fonction sinus cardinal au carré.  
Utile pour le chapitre Diffraction.

## 2. Simplifier

$$a) \sin\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$b) \cos\left(x + \frac{\pi}{2}\right) = -\sin x$$

$$c) \sin\left(x - \frac{\pi}{2}\right) = -\cos x$$



## 3. Démontrer

$$1 + \cos x = 2 \left[ \cos\left(\frac{x}{2}\right) \right]^2$$

$$\begin{aligned} 1 + \cos x &= \cos 0 + \cos x \\ &= 2 \cos\left(\frac{x}{2}\right) \cos\left(-\frac{x}{2}\right) \\ &= 2 \cos\left(\frac{x}{2}\right) \cos\left(\frac{x}{2}\right) \quad \text{car } \cos(x) = \cos(-x) \\ &= 2 \cos^2\left(\frac{x}{2}\right) \end{aligned}$$

## 4. Exprimez ou calculez

$$a) \frac{d \cos(\omega t + \phi)}{dt} = -\omega \sin(\omega t + \phi)$$

$$b) \frac{d \sin(\omega t + \phi)}{dt} = \omega \cos(\omega t + \phi)$$

$$\begin{aligned} c) \int_0^T \sin(\omega t + \phi) dt &= \left[ -\frac{1}{\omega} \cos(\omega t + \phi) \right]_0^T \\ &= -\frac{1}{\omega} \left[ \cos(\omega T + \phi) - \cos(\phi) \right] \end{aligned}$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} \Rightarrow \cos(\omega T + \phi) = \cos(2\pi + \phi) = \cos \phi$$

$$\Rightarrow \cos(\omega T + \phi) - \cos \phi = 0$$

$$\int_0^T \sin(\omega t + \phi) dt = \underline{0}$$

$$d) \int_0^T \cos(\omega t + \phi) dt = \frac{1}{\omega} [\sin(\omega t + \phi)]_0^T$$

La moyenne d'un cos ou d'un sin sur une période est nulle.

$$= \frac{1}{\omega} [\sin(\omega T + \phi) - \sin(\phi)]$$

$$= \underline{0} \quad \text{car } \sin(\omega T + \phi) = \sin \phi$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T}$$

$$\omega T = 2\pi$$

$$e) \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = ?$$

$\sin x \approx x$  lorsque  $x \ll 1 \Rightarrow \frac{\sin x}{x} \approx \frac{x}{x} \approx 1$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = \underline{1}$$

$$f) \cos x = 1 \Leftrightarrow \underline{x = k \times 2\pi \text{ avec } k \in \mathbb{Z}}$$

$$\cos^2 x = 0 \Leftrightarrow \cos x = 0$$

$$\Leftrightarrow \underline{x = (2k+1) \frac{\pi}{2} \text{ avec } k \in \mathbb{Z}}$$

Bonus : calcul de la valeur moyenne d'un  $\cos^2 t$

$$\langle \cos^2 t \rangle = \frac{1}{T} \int_0^T \cos^2 t dt = \underline{\frac{1}{2}} \quad (\text{voir demo ci-dessous})$$

$$\text{On a montré } 1 + \cos t = 2 \cos^2\left(\frac{t}{2}\right)$$

$$\Rightarrow 1 + \cos 2t = 2 \cos^2 t$$

$$\Rightarrow \cos^2 t = \frac{1}{2} (1 + \cos 2t)$$

$$\frac{1}{T} \int_0^T \cos^2 t dt = \frac{1}{2T} \int_0^T dt + \frac{1}{2T} \int_0^T \cos 2t dt$$

$$= \frac{1}{2T} [t]_0^T$$

$= 0!$   
moyenne d'un cosinus

$$= \frac{1}{2T} \times (T - 0) = \underline{\underline{\frac{1}{2}}}$$

$\rightarrow$  à connaître!

(3)

# TD1 - Bases de l'optique ondulatoire

## 1. Questions de cours

a)  $\lambda = \frac{c}{f}$        $\lambda = \frac{\lambda_0}{n} = \frac{c}{nf} = \frac{v}{f}$

b)  $v = \frac{c}{n}$

$\Rightarrow \lambda = \frac{v}{f} = \frac{c}{nf} = \frac{\lambda_0}{n}$

↑  
longueur d'onde dans un milieu d'indice n

←  
longueur d'onde dans le vide

L'indice optique a pour effet de diminuer la période spatiale  $\lambda$  (ou longueur d'onde) comparée à la période spatiale  $\lambda_0$  dans le vide.

$$\lambda < \lambda_0$$

c)  $\vec{k} = \frac{2\pi}{\lambda} \vec{u}_z$

↪ direction de propagation de l'onde

$u_z$  vecteur unitaire

d)  $I(z) = \langle E^2(z, t) \rangle$

e)  $E = E_0 \cos(\omega t - kz + \phi_0)$

$E_0$  = amplitude

$\omega = \frac{2\pi}{T} =$  pulsation

$k = \frac{2\pi}{\lambda} =$  vecteur d'onde

$\phi_0 =$  phase à  $t=0$  en  $z=0$

f)  $I = \langle E^2 \rangle = \langle E_0^2 \cos^2(\omega t - kz + \phi_0) \rangle$

$= E_0^2 \langle \cos^2(\omega t - kz + \phi_0) \rangle = \frac{E_0^2}{2}$

1/2

$$g) \quad E = E_0 \cos(\omega t + kz + \phi(z, t))$$

Que fait  $z$  lorsque  $t \uparrow$  ?

On s'intéresse au déplacement d'un front d'onde. Un front d'onde est l'ensemble des points pour lesquels  $\phi(z, t) = \text{cste}$

$$\Rightarrow \omega t + kz + \phi_0 = \text{cste}$$

$$\Leftrightarrow kz = \text{cste} - \phi_0 - \omega t$$

$$\Leftrightarrow z = \frac{\text{cste} - \phi_0}{k} - \frac{\omega t}{k} = \text{cste}' - \underbrace{\omega t}_{v = \frac{\omega}{k}}$$

C'est la vitesse de déplacement du front d'onde.

$z = \text{cste} - \omega t \Rightarrow t \uparrow z \downarrow$ , l'onde se déplace vers les  $z$  décroissants / négatifs.

## 2. Vrai ou Faux

a) Faux.  $\vec{E}$  et  $\vec{B}$  sont perpendiculaires

b) Vrai

c) Vrai

d) Faux. Dans le visible  $\lambda \approx 600 \text{ nm}$

$$f = \frac{c}{\lambda} = \frac{3 \cdot 10^8}{6 \cdot 10^{-7}} = \frac{1}{2} \cdot 10^{15} = 5 \cdot 10^{14} = 500 \text{ THz}$$

e) Faux - des détecteurs sont sensibles uniquement à une moyenne du flux énergétique.

f) Faux

$$\hookrightarrow \langle \cos^2 t \rangle = \frac{1}{2} \neq \langle \cos t \rangle^2 = 0$$

### 3. Casque anti-bruit actif

a) Le bruit est un signal de fréquence  $f$ , d'amplitude  $b_0$  et de phase  $\phi$  donc :

$$\underline{b(t) = b_0 \cos(\omega t - kz + \phi)} \quad \text{avec } \omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f$$

On choisit  $z=0$  pour simplifier l'expression.

$$\underline{b(t) = b_0 \cos(2\pi f t + \phi)}$$

b) Afin d'annuler  $b(t)$ , le signal  $c(t)$  doit avoir la même fréquence  $f$  et la même amplitude  $b_0$  :

$$\underline{c(t) = b_0 \cos(2\pi f t + \psi)}$$

c) Calculs des intensités sonores (moyennes temporelles)

• Sans casque : 
$$\begin{aligned} I &= \langle b(t)^2 \rangle \\ &= \langle b_0^2 \cos^2(2\pi f t + \phi) \rangle \\ &= b_0^2 \langle \cos^2(2\pi f t + \phi) \rangle \\ &= \frac{b_0^2}{2} \quad \text{car } \langle \cos^2 t \rangle = \frac{1}{2} \end{aligned}$$

• Avec le casque : 
$$I = \langle (b(t) + c(t))^2 \rangle$$

$$\begin{aligned} I &= \langle b_0^2 \cos^2(2\pi f t + \phi) + 2b_0^2 \cos(2\pi f t + \phi) \cos(2\pi f t + \psi) \\ &\quad + b_0^2 \cos^2(2\pi f t + \psi) \rangle \end{aligned}$$

or  $\langle a + b \rangle = \langle a \rangle + \langle b \rangle$  donc

$$I = b_0^2 \underbrace{\langle \cos^2(2\pi f t + \phi) \rangle}_{1/2} + 2b_0^2 \underbrace{\langle \cos(2\pi f t + \phi) \cos(2\pi f t + \psi) \rangle}_{\hookrightarrow \text{à calculer!}} + b_0^2 \underbrace{\langle \cos^2(2\pi f t + \psi) \rangle}_{1/2}$$

$$\langle \cos(2\pi f t + \phi) \cos(2\pi f t + \psi) \rangle$$

$$= \langle \frac{1}{2} (\cos(4\pi f t + \phi + \psi) + \cos(\phi - \psi)) \rangle$$

$$\text{car } \cos a \cos b = \frac{1}{2} [\cos(a+b) + \cos(a-b)]$$

$$= \frac{1}{2} \underbrace{\langle \cos(4\pi f t + \phi + \psi) \rangle}_0 + \frac{1}{2} \underbrace{\langle \cos(\phi - \psi) \rangle}_{\cos(\phi - \psi)}$$

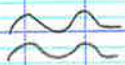
$$\text{car } \langle \cos t \rangle = 0$$

↳ car indépendant du temps

$$\Rightarrow \boxed{I = b_0^2 + b_0^2 \cos(\phi - \psi) = b_0^2 (1 + \cos(\phi - \psi))} \left. \begin{array}{l} \text{autre} \\ \text{écriture} \end{array} \right\} = 2 b_0^2 \cos^2\left(\frac{\phi - \psi}{2}\right)$$

• Etude du signal :

Cas des ondes en phase :  $\phi = \psi + 2k\pi \quad k \in \mathbb{Z}$



$$\Rightarrow I = 2 b_0^2$$

amplification du bruit!

Cas des ondes en opposition de phase :  $\phi = \psi + (2k+1)\pi \quad k \in \mathbb{Z}$

$$\Rightarrow I = b_0^2 (1 + \underbrace{\cos((2k+1)\pi)}_{-1}) = \underline{\underline{0!}}$$

compensation parfaite du bruit!

d) Le casque antibruit reproduit le bruit avec un déphasage de  $\pi \Rightarrow$  c'est donc un micro qui enregistre le bruit, en temps réel, et le restitue via un haut parleur, déphasé de  $\pi$ .

Rq = en pratique le bruit n'est pas mono fréquentiel, ce n'est donc pas si simple de le compenser

e) Un casque antibruit est composé d'un micro, d'un haut-parleur, d'une alm, de microprocesseurs pour générer le signal compensateur de bruit. Ex: casque Bose

~ 300 euros

(4)